

POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Adam Tomášek

Název práce: Tvorba grafických aplikací v jazyce Python

Autor posudku: Ing. Martin Pozdílek Ph.D.

Cíl práce: Cílem bakalářské práce je vytvoření manuálu pro tvorbu grafických aplikací v jazyce Python. V teoretické části práce bude popsány dostupné grafické frameworky a jejich vzájemné porovnání. V praktické části práce budou vytvořeny jednoduché aplikace za použití popisovaných frameworků.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	A	C	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Cílem práce bylo vytvoření manuálu pro tvorbu grafických aplikací v jazyce python. Student zhodnotil čtyři python frameworky – PyQt5, Tkinter, Kivy a WxPython. V teoretické části tyto frameworky popsal a porovnával pomocí následujících kritérií: komunita, licence a cena a kompatibilita s python3. U každého kritéria student uvedl stručné shrnutí.

V praktické části student vytvořil manuál, ze kterého jsou pochopitelné základy jednotlivých frameworků.

Následně ve všech čtyřech frameworkích vytvořil dvě aplikace: todo list a kalkulačku. Student se snažil vytvořit aplikace, tak aby byly identické. Na těchto aplikacích popisuje rozdíly v jednotlivých frameworkích a upozorňuje na problémy, na které během implementace narazil a nabízí jejich řešení.

Součástí praktické části je i vyhodnocení paměťových nároků a výkonnosti jednotlivých frameworků.

V závěru práce student doporučuje, na jaké typy projektů se jednotlivé frameworky hodí.

Z práce je patrné, že student rozumí všem aspektům práce. Práce je po formální stránce v pořádku a text je zpracován kvalitně.

Díličí připomínky a náměty:

K práci nemám závažnější připomínky, student pracoval kvalitně a plnil zadané úkoly.

Vyhodnocení kontroly textu práce pomocí systému pro odhalování plagiátu:

Bakalářská práce prošla kontrolou plagiátorství. Kontrola našla shodu 65% s předchozí verzí této bakalářské práce. Shoda s ostatními dokumenty je 3% méně procent.

Práce není plagiátem.

Otázky k obhajobě:

Jaký framework doporučujete pro úplného začátečníka?

Ve kterém frameworku se Vám osobně nejlépe pracuje?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: A

V Pardubicích, dne 5. ledna 2024

podpis