

POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Matěj Varga

Název práce: Webová aplikace na sběr dat a analýzu předmětů z inventáře uživatele herní platformy Steam

Autor posudku: Ing. Jan Panuš, Ph.D.

Cíl práce: Cílem práce je vytvoření webové aplikace na správu a analýzu virtuálních předmětů herní platformy Steam. Hlavní funkcí aplikace bude sběr dat z dostupných API za účelem analýzy vývoje ceny jednotlivých předmětů například ze hry Rust. Dalšími funkcionalitami aplikace budou například tvorba a ukládání kolekcí předmětů nebo porovnávání změny dat v časovém období.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	A	C	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dílčí připomínky a náměty:

K práci nemám závažnější připomínky, student pracoval kvalitně a vždy si plnil zadané úkoly. Vytvořená aplikace je na kvalitní úrovni a bude využita v praxi.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Cílem práce bylo vytvořit funkční aplikaci pro správu herních předmětů na platformě Steam. Cíl práce byl splněn, student vytvořil naprosto funkční aplikaci pomocí moderních technologií, které se využívají

jak pro front-end, tak i pro back-end. Student prokázal, že má jak teoretické znalosti, tak i praktické a jak tak schopný vytvářet funkční aplikace na vysoké úrovni.

Vyhodnocení kontroly textu práce pomocí systému pro odhalování plagiátu:

Bakalářská práce prošla kontrolou plagiátorství a výsledek je, že práce není plagiátem.

Otázky k obhajobě:

1. Mohl byste pohovořit o tom, jak by šla vaše aplikace rozšířit? Jak náročné by bylo přidat jinou hru? A existují ještě nějaké další hry, které by vyhovovaly požadavkům uvedeným v aplikaci?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: A

V Pardubicích, dne 11. ledna 2024

podpis