

Posudek oponenta diplomové práce

Student: Bc. Nikol Jiskrová
Číslo studenta: E21087
Název diplomové práce: Rozhodování v konfliktních situacích pomocí maticové hry
Cíl práce: Popis a řešení reálných úloh ekonomického rozhodování, které lze považovat za maticové hry. V teoretické části budou maticové hry popsány jako úloha lineárního programování a v závěru bude řešeno několik příkladů z podnikové praxe.
Vedoucí práce: Mgr. Jana Heckenbergerová, Ph.D.
Studijní program: N0413A050009 Ekonomika a management
Akademický rok: 2022/23

Náročnost tématu

	výborně	velmi dobře	vyhovující	nevyhovující	nelze hodnotit
Teoretické znalosti	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vstupní údaje a jejich zpracování	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Použité metody	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Kritéria hodnocení práce

	výborně	velmi dobře	vyhovující	nevyhovující	nelze hodnotit
Stupeň splnění cíle práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Původnost zpracování tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka provedené analýzy (ve vztahu k tématu)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba práce a rozsah	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s českou a zahraniční literaturou včetně citací	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava práce (text, grafy, tabulky)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková úroveň (styl, gramatika, terminologie)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Využitelnost výsledků práce

	vysoká	střední	nízká	nelze hodnotit
Pro teorii	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Pro praxi	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ostatní připomínky k práci

Cílem práce bylo aplikovat na úlohy z oblasti ekonomického rozhodování koncepci maticových her a použít k jejich řešení nástroje lineárního programování.

V první části práce tvořené kapitolami 1-4 se autorka zabývá obecně problematikou konfliktních situací a modelů rozhodování, představuje základní pojmy lineárního programování a teorie her a zabývá se převodem úlohy teorie her na úlohu lineárního programování.

Ve druhé části práce tvořené nejobsáhlejší pátou kapitolou je formulováno sedm modelových konfliktních situací z oblasti ekonomického rozhodování. Na první úloze je ukázáno, jak v případě existence rovnovážného řešení dojít k optimálnímu rozhodnutí při řešení konfliktní situace. Dalších šest příkladů ukazuje, jak využít metod lineárního programování v situacích, kdy matice popisující daný rozhodovací problém nemá sedlový bod a nelze tedy přímo nalézt rovnovážné řešení.

Práce má všechny náležitosti. Její struktura je přehledná, je napsána srozumitelně a po gramatické i stylistické stránce má dobrou úroveň. V teoretické části jsou shrnuty potřebné základní poznatky. V praktické části jsou s využitím těchto poznatků řešeny modelové příklady a nechybí ani ekonomická interpretace jednotlivých řešení. Příklady z ekonomické praxe jsou voleny uvážlivě tak, aby odrážely situace, ke kterým reálně dochází.

Cíl práce považuji za splněný a práci doporučuji k obhajobě. Při hodnocení beru v úvahu i značnou teoretickou náročnost tématu.

Vyjádření k výstupům ze systému Theses

Otázky a náměty k obhajobě

Základním problémem při aplikování teorie her na rozhodovací situace je kvantifikace (číselné vyjádření) zisků, popř. ztrát, které jsou spojeny s jednotlivými volbami. Jakým způsobem by např. mohla společnost v situaci analogické situaci z příkladu 5.4 dospět k hodnotám, které jsou potřebné pro sestavení rozhodovací matice a následné hledání optimálního řešení?

Závěrečné hodnocení

Práci **doporučuji** k obhajobě.

Tuto diplomovou práci navrhuji hodnotit známkou: **A**

V Pardubicích 29.5.2023

Oponent: Mgr. Libor Koudela, Ph.D.

Podpis.....