

## POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Jiří Hejduk

**Název práce:** Vývoj geolokační sběratelské hry

**Autor posudku:** Ing. Jan Panuš, Ph.D.

**Cíl práce:** Cílem práce je návrh a implementace mobilní hry, ve které je cílem hráče sbírat jednotlivé tokeny, které se nacházejí poblíž turistických míst.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	A	C	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Dílčí připomínky a náměty:

K práci nemám závažnější připomínky, student pracoval samostatně a vždy plnil zadané úkoly. Vytvořená aplikace je na kvalitní úrovni a je možné využití v praxi.

### Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Cílem práce bylo vytvořit mobilní geolokační hru, tento cíl byl splněn. Z práce je patrné, že student rozumí procesu tvorby aplikace od návrhu, přes tvorbu modelu a samotnou implementaci. Student si poradil jak se serverovou částí aplikace, tak i s tvorbou mobilní aplikace. Kvalitně pak zpracovat především vlastní API rozhraní. Samotný front-end aplikace je spíše jednodušší, ale toto nemá vliv na celkové hodnocení práce. Student prokázal i kvalitní práci s literaturou.

**Vyhodnocení kontroly textu práce pomocí systému pro odhalování plagiátu:**

Bakalářská práce prošla kontrolou plagiátorství a výsledek je, že práce není plagiátem.

**Otázky k obhajobě:**

1. V poslední kapitole uvádíte jako možné rozšíření nasazení modulu pro administraci. Mohl byste více pohovořit, co by tento modul měl obsahovat?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: A**

**V Pardubicích, dne 26. května 2023**

---

podpis