

POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: David Le

Název práce: Tvorba realistických 3D modelů pomocí fotogrammetrie

Autor posudku: Ing. Jan Merta

Cíl práce: Cílem práce bylo vytvoření realistických 3D modelů pomocí fotogrammetrie a následné porovnání výsledků s dalšími metodami modelování (např. laserovým skenováním nebo ručním modelováním) a skenování z hlediska složitosti a kvality výsledku.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	A	C	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Díličí připomínky a náměty:

K práci nemám žádné připomínky. V rámci dodatečného porovnání by bylo zajímavé vyzkoušet jednotlivé modely použít v budoucnu v nějaké hře nebo animaci.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Student v úvodních kapitolách základní terminologii, fotogrammetrii a další techniky pro tvorbu modelů. Poté se již věnuje procesu vlastních modelů pomocí různých technik. Nakonec nechybí kritické srovnání a doporučení k tvorbě modelů pro jednotlivé případy užití. Textová část práce má dobrou stylistickou a logickou stavbu a splňuje všechny náležitosti závěrečné práce. Text práce je kvalitní a práce s odbornou literaturou je na příkladné úrovni. Student splnil všechny původní cíle závěrečné práce.

Vyhodnocení kontroly textu práce pomocí systému pro odhalování plagiátu:

Práce nemá shody s jinými pracemi a nelze ji označit za plagiát.

Otázky k obhajobě:

Jakou metodu byste použil pro tvorbu předmětů a modelů do počítačových her?

Dokázal byste porovnat jednotlivé metody podle jejich ceny?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: A

V Pardubicích, dne 25. května 2021

podpis