

POSUDEK VEDOUcíHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Jan Pařízek

Název práce: Výukový materiál pro aplikaci Autodesk 3ds Max

Autor posudku: Zbyněk Kopecký

Cíl práce: Bakalářská práce je zaměřena na vytvoření výukových materiálů pro software Autodesk 3ds Max. Úvodní část seznamuje se základy jako prostředí, nastavení a nástroje. V dalších kapitolách sblíží s modelovacími technikami a modifikací scénických objektů, prací s texturami a mapováním, prací s osvětlením a kamerou, vykreslováním a vytvářením animací. Praktickou část tvoří webové stránky obsahující interaktivní lekce doplněné multimediální ukázkou seznamující s tématy z teoretické části práce.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	1	2	3	4
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dílčí připomínky a náměty:

V práci se nachází překlepy, určité nepřesnosti a při popisu ikon občas není řečeno, na kterém panelu se nachází.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Pěkně a přehledně zpracovaná bakalářská práce, která bude sloužit hlavně jako základní pomůcka uživatelům aplikace Autodesk 3ds Max. Student pracoval samostatně a prokázal při zpracování

přehled i výborné schopnosti nalézt vhodné řešení. Kladně musím ohodnotit konzultování problémů při vypracovávání této bakalářské práce.

Výsledek bakalářské práce je dostupný na adrese: <http://st52545bp.wz.cz/>.

Vyhodnocení kontroly textu práce pomocí systému pro odhalování plagiátu:

Míra plagiátorství u psaného textu je menší než 5%. U zdrojových kódů webové prezentace se míra plagiátorství pohybuje do 12%, což je způsobeno standardní konstrukcí HTML a využitím šablony CSS včetně komentářů.

Otázky k obhajobě:

V bakalářské práci jste vypracoval interaktivní kurz výuky.

1. Narazil jste při zpracování na nesrovnalosti a nepřesnosti v nápovědě k aplikaci Autodesk 3ds Max?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: C, velmi dobře

V Pardubicích, dne 7. ledna 2020

podpis