

## POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Jakub Kolařík  
**Název práce:** Teorie her a její aplikace  
**Autor posudku:** Alena Pozdílková

**Cíl práce:** Práce by měla v úvodní části obsahovat základní pojmy a principy teorie her. Dále by se měla zabývat jednotlivými antagonistickými hrami s konečně mnoha strategiemi a zmínit také antagonistické hry s nekonečně mnoha strategiemi. Dále by práce měla obsahovat neantagonistické konflikty, a to jak pro nekooperativní strategie, tak i pro kooperativní strategie, které by bylo dále vhodné rozdělit na strategie s přenosnou a nepřenosnou výhodou. Vše by bylo vhodné doplnit reálnými hrami a situacemi, z nichž některé je možno implementovat ve vhodném programovacím jazyce a doplnit výsledky a grafy. Dále je možné zmínit některé další praktické využití teorie her, například v ekonomii.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	1	2	3	4
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Dílčí připomínky a náměty:

Práce rozebírá jednotlivé jednoduché hry z pohledu teorie her, bylo by hezké rozšíření na další deskové i jiné hry.

**Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:**

Práce obsahuje funkční aplikaci, řešící jednotlivé hry z pohledu teorie her. Vše je podloženo rozsáhlou teorií a analýzou jednotlivých her. Úroveň zpracování je výborná.

**Vyhodnocení kontroly textu práce pomocí systému pro odhalování plagiátu:**

Míra podobnosti práce je menší než 5 procent, vyšší je pouze u zdrojových kódů, kde je to nutné.

**Otázky k obhajobě:**

Je aplikace rozšiřitelná pro další hry?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: výborně**

**V Pardubicích, dne 20. května 2019**

---

podpis