

POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Martin Fryml

Název práce: Herní launcher a hra pro platformu Windows

Autor posudku: Josef Brožek

Cíl práce: Cílem práce bylo vytvoření počítačové 2D hry a softwarový herní launcher, který umožní distribuci a aktualizaci této hry.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	1	2	3	4
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Naplnění cíle zadání práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dílčí připomínky a náměty a hodnocení práce:

Student vypracoval bakalářskou práci, která je po praktické stránce, postavena na dvou softwarech. Každý z nich je svou povahou a svým rozsahem dostatečně nosný a studentem dostatečně kvalitně zpracovaný na to, aby byl obsahem samostatné bakalářské práce.

Prvním softwarem je 2D počítačová hra. Druhým softwarem je herní launcher, který může sloužit ke stažení, aktualizaci, opravě a spuštění hry. Metody, postupy i nástroje jsou vhodně zvoleny. Kód není zcela optimální, ale s přihlédnutím k tomu, že jde o bakalářskou práci, k němu nemám výtky.

Vlastní text bakalářské práce má 35 stran, je věcný a soustředí se na klíčové aspekty studentova díla. V práci je možné najít několik drobných nesrovnalostí, které by bylo možné diskutovat (např. uvedení XML v kapitole programovací jazyky, velikost fontu u zdrojového kódu), nebo je přímo vytknout (např. drobné překlepy, skloňování). Vady v práci však nejsou zásadní charakteru. Struktura je jasná, jednoduchá. Místy práce působí jako technická správa. Je v ní poněkud zanedbána širší analýza díla, není kladen důraz na storyboardy a další analytické postupy – což však pouze koresponduje se studovaným oborem (resp. s tím, že je student v bakalářském stupni studia).

Výsledný software má velmi vysokou úroveň. Student využil řadu postupů a technik, kterými prezentoval své znalosti a dovednosti nejen z oblasti programování, ale také operačních systémů, nebo síťové komunikace. Samotný text práce je na opravdu velmi dobré úrovni.

Práci doporučuji k obhajobě a navrhuji klasifikační stupeň výborně.

Otázky k obhajobě:

1. Z Vaší práce plyne, že herní launcher na pozadí rozbaluje aplikace třetích stran, fakticky se tak chová jako virus. Vyjádřete se prosím ke zranitelnosti software herního launcheru a motivaci k využívání software třetích stran. Je launcher zranitelný?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: výborně

V Pardubicích, dne 18. května 2017

podpis