

Posudek vedoucího bakalářské práce

Jméno studenta: JANÍČEK Jaroslav
Téma práce: Herní platforma NetBeans
Cíl práce: Cílem práce bylo vytvořit vlastní vývojovou platformu NetBeans pro tvorbu 2D her.

Náročnost zadání bakalářské práce na:

teoretické znalosti	vyšší
praktické zkušenosti	střední
podkladové materiály (vstupní data) a jejich zpracování	střední

A: Slovní hodnocení:

Naplnění cíle práce:

V první kapitole autor vysvětluje co je to hra a konkrétně se orientuje na hry elektronické či počítačové. Druhá kapitola obsahuje stručný popis vývojového prostředí NetBeans. Ve třetí kapitole je charakterizován jazyk Java s důrazem na Javu 8 a Javu FX. Čtvrtá kapitola obsahuje stručný popis technologie XML. V páté kapitole autor již uvádí, jak vytvořit vlastní NetBeans Application Platform a popisuje důležité tovární moduly a tvorbu modulů vlastních, včetně vytvoření instalačního souboru. Šestá závěrečná kapitola obsahuje popis kompletního Game Platform prostředí včetně tvorby map a vytvoření 2D ukázkové hry. Na závěr kapitoly jsou popsány důležité funkcionality - nepřátelé, kolize, vrstvy atd.

Práci autor zpracoval přehledně. Obsah práce odpovídá zadání. Úvodní část práce je teoretická, některé kapitoly jsou příliš krátké (např. kap. 4. XML). Hlavní důraz spočívá na části návrhu a implementace vlastního řešení.

Autor práci vytvořil zcela sám a zadané cíle splnil.

Logická stavba a stylistická úroveň práce:

V práci jsou dodrženy zásady DTP. Práce obsahuje všechny potřebné náležitosti a je v požadovaném rozsahu. Autor se v práci dopustil poměrně značného množství gramatických chyb a překlepů. Názvy některých kapitol by měly být více vypovídající (např. místo 3.3 Swing použít 3.3 Knihovna Swing atd.).

Využití záměrů, námětů a návrhů v praxi:

Vytvořená aplikace je připravena k tvorbě jednoduchých 2D her.

Případné další hodnocení (připomínky k práci):

-

B: Kriteriaální hodnocení:

Nápovědu k vyplnění vybraného pole je možné zobrazit klávesou F1, stručně je uvedena i ve stavovém řádku.

Kriteria hodnocení práce:	Úroveň	Připomínky
Úroveň dokumentu		
logická stavba práce	průměrné	
stylistická úroveň	průměrné	
práce s literaturou včetně citací	průměrné	
formální úprava práce (text, grafy, tabulky)	průměrné	
Teoretická část		
rozsah a úroveň zpracování rešerše	průměrné	
formulace teoretických východisek pro praktickou část	průměrné	
odborné zvládnutí problematiky	nadprůměrné	
Praktická část – produkt (řešení)		
adekvátnost použitých metod, SW, postupů	průměrné	
kvalita návrhu řešení	nadprůměrné	
komplexnost řešení	komplexní	
návrh datových struktur	průměrné	
uživatelské rozhraní	nadprůměrné	
odborné zvládnutí problematiky	nadprůměrné	
rozpracovanost	dokončeno	
využitelnost praktické části v praxi	ve větší míře	
Praktická část - popis		
popis řešení v bakalářské práci	nadprůměrné	
ostatní přílohy (tabulky, grafy, výpočty, ...)	nadprůměrné	
uživatelská příručka	průměrné	ovládání platformy i vlastní hry je součástí BP
Uložení dokumentu/ů bakalářské práce na CD	ano	
Uložení výsledku praktické části na CD	ano	
Stupeň splnění cíle práce		
	splněn	

C: Otázky k obhajobě (max 2):

1. Jaký je hlavní rozdíl mezi vývojovým prostředím NetBeans a platformou NetBeans?
2. Jak byla v aplikaci využita technologie XML?

Doporučení práce k obhajobě: ano

Navržený klasifikační stupeň: velmi dobře

Posudek vypracoval:

Jméno, tituly: Zdeněk Šilar, Ing., Ph.D.

Zaměstnavatel: Univerzita Pardubice, FEI

V Pardubicích dne: 27. 5. 2015

Podpis: