

POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Autor/ka: Matej Polák
Název práce: Tvorba úloh pro předmět Základy algoritmizace – robotické úlohy

Hodnocení práce:

(hodnocení: 1 je výborný, ... , 4 je nevyhovující)

	1	1-	2	2-	3	4
1. Náročnost tématu	X					
2. Volba vhodné metodiky zpracování	X					
3. Splnění cílů práce	X					
4. Odborný přínos (podíl) autora/rky		X				
5. Logický postup řešení	X					
6. Využití teoretických znalostí	X					
7. Návrh modelu řešení		X				
8. Sběr a předzpracování dat pro řešení		X				
9. Výstižný souhrn práce	X					
10. Průběžná citace použité literatury		X				
11. Formální úprava textu		X				
12. Formální úprava grafická (obrázky, ...)	X					
13. Celkové hodnocení práce	X					

Další připomínky, vyjádření, doporučení nebo nedoporučení k obhajobě:

Autor práce popsal v první části dostupné robotické stavebnice a jejich senzory načež se podrobněji věnoval dvěma vybraným prostředím (Lego Mindstorm a Enchanting). A v obou prostředích vytvořil funkční programy, které budou využity v předmětu Základy algoritmizace.

Autor po celou dobu přípravy pracoval samostatně a pravidelně výsledky své práce konzultoval. Autor svým přístupem potvrdil, že se v dané oblasti pohybuje a danému tématu rozumí. K práci nemám žádné větší výtky a proto

práci doporučuji k obhajobě

Hodnocení práce známkou: Výborně